

**ELEZIONE DEL SINDACO E DEL CONSIGLIO COMUNALE
NEI COMUNI CON POPOLAZIONE SINO A 15.000 ABITANTI
CON UN'UNICA SEZIONE ELETTORALE**

DI SABATO 8 GIUGNO E DOMENICA 9 2024

COMUNE DI Salcedo

PROVINCIA DI Vicenza

SEZIONE N. 1 (*unica sezione elettorale del Comune*)

**APPENDICE AL
VERBALE DELLE OPERAZIONI
DELL'UFFICIO ELETTORALE DI SEZIONE
PROCLAMAZIONE DEGLI ELETTI**



FIRME DEI COMPONENTI DELL'UFFICIO DI SEZIONE E DEI RAPPRESENTANTI

Rappresentanti
delle liste dei candidati
presso la sezione

Presidente

Vicepresidente

Segretario

Bollo
della
sezione

Scrutatori

PARTE PRIMA

PROCLAMAZIONE DEGLI ELETTI
NEL CASO DI PIÙ LISTE AMMESSE

Se alla competizione elettorale è stata ammessa una sola lista,
compilare direttamente le parti seconda e terza (pagine 27 e seguenti)

§ 1. — PROCLAMAZIONE ALLA CARICA DI SINDACO DEL
CANDIDATO CHE HA RIPORTATO IL MAGGIOR NUMERO DI VOTI.
ACCERTAMENTO DI EVENTUALI CONDIZIONI DI INCANDIDABILITÀ

(Articolo 71, comma 6, del decreto legislativo 18 agosto 2000, n. 267;
articoli 10, 12, 15 e 16 del decreto legislativo 31 dicembre 2012, n. 235)

A) Il presidente dell'ufficio elettorale dell'unica sezione del Comune, alle ore 16.00
del giorno 10 GIUGNO 2024, accerta che:

il candidato sig./sig.^a CARLI NICHELE
..... ha riportato,
fra tutti i candidati alla carica di sindaco, il maggior numero di voti validi (compresi i voti contestati e
assegnati), pari a n. 427 ;

OPPURE

i seguenti due candidati
• sig./sig.^a e
• sig./sig.^a

hanno riportato lo stesso numero di voti validi (compresi i voti contestati e assegnati), pari a
n. e che, pertanto, occorre procedere a un turno di ballottaggio tra i due candidati
che si svolgerà 20.....

N.	LISTE DEI CANDIDATI nell'ordine in cui sono indicate nel manifesto, aventi il contrassegno	CANDIDATO ALLA CARICA DI SINDACO collegato con ciascuna lista	CIFRA ELETTORALE DI LISTA
1)	SALCEDO DA VIVENE.....	MICHELE CARLI.....	128 127
2)	INSIEME PER SALCEDO.....	GIOVANNI ANTONIO GASPARINI.....	90 218
3)
4)
5)
6)
7)
8)
9)
10)
11)
12)

UFFICIO ELETTORALE

